

KNIVES OUT ASIAN CUP 2024 規約

『KNIVES OUT ASIAN CUP 2024 - 荒野行動アジアカップ 2024 規約』（以下「本大会」といいます）は、荒野行動 Esports 事務局（以下、「Esports 事務局」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会の規約を定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。Esports 事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

第1条 参加資格

第1項 本大会への参加資格が認められるための条件

- 1) 本大会の参加資格を持つ 4 チーム、地区予選より選抜されるチームは下記すべての条件を認めなければなりません。
- 2) 本規約を確認のうえ、同意いただけること。
- 3) スマートフォン向けアプリケーション「荒野行動」から 5 名 1 チーム、もしくは補欠 1 名を含む 6 名 1 チームで参加申し込みを行い、参加資格を得ていること。
- 4) 同一チームには、該当地区の国籍以外の選手が最大 1 名まで参加可能です。該当地区の国籍以外の選手が 2 名以上参加する場合、そのチームは大会への参加資格を得られません。
- 5) 該当地区に居住していること。
- 6) 参加者は 1 名につき、ゲームアカウント 1 つで参加すること。
- 7) 生年月日が 2009 年 12 月 7 日以前で、大会参加時に 15 歳以上であること。
- 8) 日本語、中国語あるいは英語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- 9) Esports 事務局および本大会の実施に関わる関連会社に従事する者ではないこと。
- 10) 本大会で使用するデバイス、ネット環境等は選手自身で用意すること。ただし、大会スポンサーシップの状況に合わせて Esports 事務局より指定されたデバイスを使用する場合がございます。
- 11) 本大会で使用するデバイスのソフトウェアが最新になっていること。
- 12) 本大会において氏名、年齢、住所、肖像等の個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影、取材、アンケート調査を受け入れること。やむを得ない場合を除き、上記の協力事項に参加しない選手またはチーム Esports 事務局の判断によりペナルティを与えます。

- 13) NetEase Games および Esports 事務局よりアカウントの停止、過去の試合における Esports 事務局により重大ペナルティの判断を受けていないこと。
- 14) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- 15) 出場する時点で18歳未満の場合は、保護者参加同意書を不備なく全て署名捺印がされている画像を Esports 事務局指定期日までに提出していること。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ（ゴム印）のものは認められません。
- 16) 参戦チームおよびチームメンバーは公式の宣伝依頼に応じて、生配信を行う大会当日の開催前に、ご自身の SNS での拡散、投稿および運用を行うこと。
- 17) 大会進行及び賞金の受け取り期間中、Esports 事務局からの連絡を受け取り、確認できること。

第2項 命名・アイコン・ロゴの規範

- 1) チーム名、チームメンバーのゲーム内名称（以下“荒野名”といいます）は以下の規範に従って命名してください
 1. チーム名と荒野名は英語アルファベット（大文字・小文字）・アラビア数字・「_」のみで構成されていること。
 2. 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権その他他人の権利を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用しないこと。
 3. メンバー全員の荒野名を【チーム名略称_名前】という形式に設定する必要があります。荒野名（チーム名略称と選手名前）はアルファベット14文字以内にして、【_】をつけ、名前の長さを調整します。例：NetEase_Taro。
- 2) チームアイコンは以下の規範に従ってデザインしてください
 1. 本規約の禁止事項を違反していないこと。
 2. 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権その他他人の権利を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切な表現を使用しないこと。
- 3) 各チームは必ずチームロゴを持つこと、かつ以下の規範に違反しないロゴのみ使用可能です。
 1. 本規約の禁止事項を違反しないこと。
 2. 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権その他他人の権利を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切な表現を使用しないこと。
- 4) 本項1) 2) または 3) を違反している場合、Esports 事務局から参加資格の取消や、修正を要求されることがあります。

第3項 参加資格を満たさない場合の対応

上記参加資格を満たさない場合の対応は以下の通り取り扱います。なお、Esports 事務局の判断により、取り扱いが変更される可能性がございます。

- 1) 出場権を獲得したが、参加資格の条件を満たさない場合、出場権は次点の順位のチームに繰り下げられます。
- 2) 規約違反・禁止事項違反で大会に参加できない場合、出場権は次点の順位のチームに繰り下げられます。
- 3) 不測の事態によって後日または当日参加ができなくなり、かつ Esports 事務局がやむを得ない事情と判断した場合には出場権が剥奪される可能性があります

第4項 複数の進出資格を獲得した場合の対応

- 1) 複数の進出資格を獲得した場合、KOPL > KSP MAJOR という優先順位で進出チームを決定します。

第2条 大会形式

本大会は、KOAC 日本地区予選と KOAC 本戦（ポイント戦、敗者復活戦と FINALS）で構成されます。

KOAC 日本地区予選：2024年12月7日～2024年12月8日

KOAC 本戦：2024年12月20日～2024年12月29日

第1項 日本地区予選

- 1) 大会形式：日本地区予選は 16 チームが対戦して、KOAC 本戦への進出枠を決めます。

- 2) 大会日程：

日本地区予選 DAY1	12月7日（土）	18:00～22:00
日本地区予選 DAY2	12月8日（日）	18:00～22:00

- 3) 視点：TPP
- 4) マップ：「嵐の半島」3試合、「ワイルドオアシス」2試合、「激戦野原」1試合
- 5) 参加チーム：KOPL S5 GRAND FINALS 5-12位計8チーム、KSP Q3 7-9月総合ポイント上位8チーム、合計16チームが地区予選に参加します。二日間12試合でポイント上位4位のチームがKOAC 本戦へ進出します。

第2項 KOAC 本戦

- 1) 参加チーム： 合計 20 チーム
日本地区： 8 チーム (KOPL S5 GRAND FINALS 上位 4 チーム+日本地区予選進出 4 チーム)
中国本土地区： 6 チーム
中国香港・マカオ・台湾地区： 3 チーム
東南アジア地区： 3 チーム
- 2) 大会日程：

ポイント戦 DAY1	12月20日(金)	18:00 ~ 22:00
ポイント戦 DAY2	12月21日(土)	18:00 ~ 22:00
ポイント戦 DAY3	12月22日(日)	18:00 ~ 22:00
敗者復活戦	12月27日(金)	18:00 ~ 22:00
FINAL DAY1	12月28日(土)	18:00 ~ 22:00
FINAL DAY2	12月29日(日)	18:00 ~

- 3) 大会形式：ポイント戦 DAY1~DAY3 の試合を経て、総合ポイント上位 6 チームが FINALS に進出し、下位 2 チームが敗退となります。残り 12 チームが敗者復活戦を行い、上位 6 チームが FINALS に進出します。
- 4) ポイント戦 第 7 位~第 18 位がポイント戦のランキングによりポイントを獲得して、敗者復活戦の結果に加算されます。
ポイント戦第 7-8 位 50 ポイント
ポイント戦第 9-10 位 40 ポイント
ポイント戦第 11-12 位 30 ポイント
ポイント戦第 13-14 位 20 ポイント
ポイント戦第 15-16 位 10 ポイント
ポイント戦第 17-18 位 0 ポイント
- 5) 主賞：賞金 1000 万円
第 1 位： 300 万円
第 2 位： 150 万円
第 3 位： 70 万円
第 4 位： 50 万円
第 5 位~第 6 位： 各 40 万円
第 7 位~第 8 位： 各 30 万円
第 9 位~第 10 位： 各 25 万円
第 11 位~第 12 位： 各 20 万円

FINALS キルキング: 20 万円

FMVP: 20 万円

KOAC ポイント戦 & 敗者復活戦ラウンド勝利: 4 万円 計 24 回 96 万円

KOAC FINAL ラウンド勝利: 計 64 万円 (実際のラウンド数により山分け)

6) 副賞:

KOAC 専属称号

大量金券

7) 視点: TPP

8) マップ: FINAL DAY2 を除き、一試合日は下記のマップを使用します。

「嵐の半島」3 試合、「ワイルドオアシス」2 試合、「激戦野原」1 試合

Final DAY2 の使用マップはその他の試合日と同じ、「嵐の半島」3 試合、「ワイルドオアシス」2 試合、「激戦野原」1 試合となるが、延長戦に入る場合、「嵐の半島、激戦野原、ワイルドオアシス」順番で使用されます。

9) ※マッチポイント制: KOAC FINALS では「マッチポイントスコア」が設定されています。2 日間の決勝戦の任意のラウンドで、いずれかのチームの総ポイントが「マッチポイントスコア」に達するか、それを超えた場合、マッチポイントとなります。マッチポイントとなったチームがその後のいずれかの試合で 1 位を獲得した場合、その時点で決勝戦は終了し、勝利となります。その他のチームは総ポイントの高い順に 2 位から 12 位までの順位が決定されます。マッチポイント制における各試合のポイントルールは、「第 3 項 1) ゲーム内順位により付与されるポイント」に従って実施されます。

マッチポイントの詳細ルールは後ほど別途で公表します。

第3項 順位及びポイント

KOAC 日本地区予選と KOAC 本戦において、ランキングを決定するため、順位に応じ、以下のポイント制度 (通常ポイント制) でポイントが付与します。

1) ゲーム内順位により付与されるポイント

20 チーム	16 チーム	12 チーム
1 位： 50 ポイント	1 位： 50 ポイント	1 位： 50 ポイント
2 位： 30 ポイント	2 位： 30 ポイント	2 位： 30 ポイント
3 位： 25 ポイント	3 位： 25 ポイント	3 位： 25 ポイント
4 位： 20 ポイント	4 位： 20 ポイント	4 位： 20 ポイント
5 - 6 位： 15 ポイント	5 - 6 位： 15 ポイント	5 - 6 位： 15 ポイント
7 - 10 位： 10 ポイント	7 - 10 位： 10 ポイント	7 - 10 位： 10 ポイント
11 - 15 位： 5 ポイント	11 - 15 位： 5 ポイント	11 - 12 位： 5 ポイント
16 - 20 位： 0 ポイント	16 位： 0 ポイント	

ゲーム内の順位によるポイント付与のほか、ゲーム内でのキル数に応じたポイントを付与します。

2) キルポイント

キル数 1 につき、5 ポイント。

3) 順位付け

(1) 試合結果によるポイントとキルポイントの総合計で順位付けを行います。

(2) 順位付けにおいて、同ポイントで並んだ場合は

- チームの総勝利数の多いチームが上位に順位付けされます。
- チームの総勝利数でも並んだ場合は、チームの総キル数の多いチームが上位に順位付けされます。
- チームの総キル数でも並んだ場合は、上位ランキングの獲得数の多いチームが上位に順位付けされます。
- 上位ランキングの獲得数で並んだ場合は、同ランキングを獲得した試合の総キル数の多いチームが上位に順位付けされます。
- 同ランキングを獲得した試合の総キル数で並んだ場合は、その日最後に行われた試合の順位ポイントとキルポイントの合計ポイントが高いチームが上位に順位付けされます。

第3条 大会の進行

本大会の進行について以下に規定します。

第1項 試合への参加

- 1) 大会実施日程および試合実施時間に関しては、参加者および参加チームによる変更は受けません。
- 2) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、Esports 事務局の判断で、大会実施日程および大会実施時間を変更することがあります。
- 3) 本大会に参加するにあたり、辞退、無断退出及びペナルティで出場停止等の如何な

る原因で途中から大会への参加を継続できない場合、該当チーム及び選手の本大会における全ての賞金及び報酬に対する獲得権が失われます。

- 4) チーム名簿の提出: KOAC 日本地区予選と KOAC 本戦の参加チームは、2024 年 12 月 4 日 24:00 までに選手本人の写真を公式指定の方法で提出してください。これは NetEase Games および Esports 事務局が大会前や大会期間中に名簿の確認と本人確認を行うためです。有効な証明書の種類については、本大会規則第 9 条第 3 項を参照してください。
- 5) 本人確認: 各試合の前に出場選手の本人確認のために動画で検証を行います。POV を装備した選手は試合中に全程 POV 撮影による検証を行います。POV を装備していない選手は、試合前に大会規則第 9 条第 3 項に記載された身分証明書または同等の効力を持つ証明書を手に持って、事務局による本人確認に協力してください。
- 6) 試合前の出場選手名簿の提出期限: 試合日前日の 23:00 までに提出してください (入替選手のいないチームは、デフォルトで名簿の 5 人が出場と見なされます。入替選手のいるチームは、5 人の先発メンバーを提出する必要があります。変更がある場合は、前述の期限までに更新された名簿を提出してください。提出がないチームは、前回の試合で提出した 5 人の名簿が引き続き使用されるものと見なされます)。

第2項 試合中のトラブル

- 1) 本大会中の通信の切断や端末の動作不良などにより、試合の続行が不可能になった場合、当該の試合には参加できません。ただし、トラブルが解決し、再度試合に復帰ができた場合は、続行することを認めます。なお、復帰できた場合の結果については、ゲームアプリ内の結果を正とし、再試合は認めません。
- 2) Esports 事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取りを行い、裁定を下す権利を有します。
- 3) 本大会参加者は、試合を行う上で使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中のどんな不具合やトラブルが起きても、ゲームアプリ内の結果を正とします。ただし、不可抗力による断線や通信障害などの不具合の発生により、試合の継続が困難であると Esports 事務局が認めた場合、問題を修復後に、当該試合を再開もしくは再試合とします。スポンサーシップの状況に合わせて規定された機材を使用させる場合があります。
- 4) 大会参加者および大会参加チームは Esports 事務局の裁定について異議を述べないものとします。
- 5) Esports 事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを退出した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- 6) 荒野行動公式サイトで周知している不具合により、試合の続行ができなくなった場

合や、アプリケーションのトラブルが発生する可能性があるとき、Esports 事務局は臨時のルールを制定するものとします。

- 7) 試合中、不正ツールの使用やその他不正行為を発見した場合、参加選手は報告する必要があります。当該選手のプレイの録画やスクリーンショットなどの方法で証拠を保存いただき、Esports 事務局まで速やかに報告してください。

第3項 試合ポイント補填について

- 1) 当日最終試合が終わる3時間以内に、鮮明な画面録画やスクリーンショットを証拠として運営事務局まで提出してください。運営事務局は公正な判断をし、条件を満たす場合はポイント補填を行います。
- 2) ゲーム内の不具合等でキルされた場合、該当選手の不具合が発生した試合以外の平均キル数×5 というルールでポイント補填を行います。計算結果が<5 の場合、最低補填の5点を取ります。
- 3) 1試合あたり1名選手の補填は最低5点、最大25点までとなります。
- 4) 平均キル数は小数である場合、小数点第一位を四捨五入してポイントを計算します。
- 5) 補填ポイントと試合結果の修正について、当日の全試合後運営事務局より発表します。

※運営事務局が判断を下す前に、不謹慎な発言を含めて該当証拠を SNS に投稿した場合、判断の結果に関わらず、ポイント補填の対象外となり、ペナルティ対象となります。

※平均キル数は不具合等で撃破された時点で試合に残る人数を超えることができません。

第4項 試合中の注意事項

- 1) 本大会の試合に参加する前に、各選手は自身の端末状況、通信環境を確認しなければなりません。試合開始後に起こったトラブルにより試合は続行できない場合、Esports 事務局は試合の中止や再試合を行いません。
- 2) 意図的にゲーム内の不具合を利用し、他の選手に攻撃・キルすることが発覚した場合、Esports 事務局は該当選手および所属チームへペナルティを課すことができます。獲得したポイントをすべて無効とし、出場資格の停止および本大会で獲得できるもしくは獲得できた全ての報酬（賞金、アイテム、資格等）を剥奪します。
- 3) 大会運営が指定する各試合またはフライトテストの開始時間までに試合ロビーへ入室できなかった選手及びチームは、該当する試合に参加できません。

第4条 試合結果の報告

本大会のマッチ結果については、ゲーム内の結果を正とし、ゲーム内にて集計を行

い、順位付けを行います。

第5条 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

第1項 使用端末

- 1) 本大会に参加を希望する選手個人が所有するスマートフォン専用アプリケーション『荒野行動』（日本語版）がインストールされた端末を使用して実施します。オンライン大会中、選手は自前の試合用デバイスを用意する必要があり、且つタッチパネルの設備でなければなりません（PC、シュミレーターの使用は禁じられております）。また、試合期間中のネットワークも自前で用意していただきます。なお、ネットワークの原因で試合に影響した場合は自己責任となります。
- 2) 本大会に参加する選手は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。
- 3) 全ての参加者の端末はイヤホン・ヘッドフォン・テザリングを除く Bluetooth 機能の使用を禁止します。
- 4) 事務局より別途で送付される追加端末使用規定を同意及び実施しなければなりません。

第2項 クライアント

- 1) KOAC 日本地区予選開催時に提供されている『荒野行動』の最新バージョンを使用し、端末 OS の最新バージョンにアップデートして試合を行います。
- 2) KOAC 本戦開催時に『荒野行動』マッチバージョンクライアントを使用して試合を行います。ゲーム本体以外、ブースターを使用する場合があります。『荒野行動』マッチバージョンクライアント及びブースターのダウンロードと利用方法は別途で連絡します。

第3項 アカウント

- 1) KOAC 日本地区予選の参加者は、スマートフォン向けアプリケーション「荒野行動」にて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。KOAC 本戦の参加者は Esports 事務局が用意された『荒野行動』マッチバージョンクライアントのアカウントを使用して試合を行います。
- 2) 大会参加者 1 名につき1つのアカウントを使用して試合を行います。一度 Esports 事務局に報告した後は変更できません。複数アカウントの使用は認められません。

また、大会進行中に現在使用しているアカウントが如何なる理由で使用不可となった場合は自己責任で大会参加を停止します。

- 3) 大会参加者の使用アカウントが過去及び大会進行中に荒野行動公式より検査し不正行為だと判断された場合、直ちに大会への参加を停止します。個人及び所属チームの成績、参加資格及び大会報酬（賞金、資格等）は取り消されます。

第6条 大会の配信

第1項 KOAC 日本地区予選と KOAC 本戦全ての試合が、ストリーミング放送されます。

第2項 KOAC 日本地区予選と KOAC 本戦出場する選手は、全ての試合の全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

第3項 各試合のストリーミングは、Esports 事務局より規定した遅延のうえで配信されます。

第4項 別段の定めがある場合を除き、本大会に参加する選手が当日の第一試合開始から当日の全試合終了までにストリーミング及び SNS 投稿をすることを認めません。

第5項 以上各項を含めて Esports 事務局の指示に従わない場合は、ペナルティの対象となります。

第7条 禁止事項

大会参加者は以下の行為を行ってはなりません。Esports 事務局が発見した場合は即ち厳正な対処を行います。

- 1) 本規約に反すること。
- 2) 大会前日及び当日、Esports 事務局が指定した時間に、指定した待機方法を取っていないこと。
- 3) 授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- 4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- 5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- 6) 本規約内で許可した場合を除く、同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- 7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- 8) Esports 事務局が定めたチャットルーム内にて、定められた時間の点呼に応じないこと。
- 9) 大会開始後に Esports 事務局に通知なく、無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 10) 大会運営スタッフの指示および要請に従わないこと。
- 11) 大会進行、運営を意図的に妨害すること。

- 12) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。
- 13) 大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- 14) クライアントを強制終了するなど、故意に試合を続行不可能にすること。
- 15) 本大会に参加した際、Esports 事務局の承諾を得なく、無断で試合用のルームから退出すること。
- 16) 試合相手や他の参加者へ賞金を分配すること。
- 17) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- 18) 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- 19) 試合中及び試合間に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、Esports 事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- 20) 試合中に同じチームメイト以外の人にみだりに話しかけること。
- 21) 別のプレイヤーに自身の端末を操作させること（いわゆる「替え玉」行為）。
- 22) 試合当日の第一試合開始から当日の全試合終了までに、「荒野行動」以外のアプリケーションまたは SNS を使用して情報を閲覧、投稿及び発散したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。なお、運営が別途アプリケーション等の使用を許可・推奨した場合はその限りではない。
- 23) アプリケーションの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- 24) 『荒野行動』、本大会、Esports 事務局又は NetEase Games の信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- 25) NetEase Games が定める野行動の利用規約に違反すること。
- 26) 本大会に関して賭博を行うこと。
- 27) 反社会的勢力と関係すること。
- 28) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。
 - ①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ②『荒野行動』その他の NetEase Games のゲームの利用規約に違反するサービス
 - ③『荒野行動』その他の NetEase Games の事業と競合する物やサービス※Esports 事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。
 - ④方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。※Esports 事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。
- 29) 不正プログラム、不正ツール、ボットを使用して試合を行うこと。*1
- 30) 以下に規定する迷惑行為を行うこと。

- 民族、人種、身体、宗教などに関する差別的な内容を含む言動
- 特定宗教、思想、政治等の勧誘活動、宣伝活動
- 特定人物や団体に差別中傷する行為
- 痴漢行為など、ポルノ関係の内容を含む言動
- 暴力やテロリスト行為
- その他、他の参加者や来場者に不快を感じさせる行為

31) 守秘義務規定

参加者が Esports 事務局との個別コミュニケーション・問い合わせ・質問の内容を公開することを禁止します（同じチームのメンバーと保護者を除く）。参加者上記内容を公開したい場合は、発言者と Esports 事務局の許可を得なければなりません。

32) 試合の公平性に妨害する行為

33) 違法薬物の使用行為

選手とコーチはいかなる違法薬物の使用を禁止します。これには興奮、鎮静、抑制の類の薬物を含むがこれに限りません。また、大会参加者は運営事務局に違反行為を行った個人またはチームを通報する義務があります。

34) 試合中にバグ・不具合、チート行為に遭遇する場合、該当する証拠を当日の大会終了後 3 時間以内に事務局に提出してください。事務局は公平かつ公正な判断を行います。報告者および関係者は該当する証拠を SNS 含め、部外者に露出することを禁止とします。

35) ミーラー、謎マン、玉子寿司（男女）、甘エビ寿司（男女）、いくら寿司（男女）、Fool-Dog（男女）、コーンガール（男女）、夢のある・魚（男女）、調査兵団コート（男女）、董香:私服-I、アスカ:パーカー-I、ブアナアナ（男女）、ハロウィンブアナアナ（男女）などブアナアナ系という服スキンが使用禁止となります。試合中に禁止スキンを使用した場合、当試合に該当選手は0ポイントとなり、ペナルティを受けます。また、当日試合の状況により、事務局が臨時にスキン使用に関するルールを定める権利を持ちます。

36) 試合期間中や休憩時に、チーム内のメンバーを除き、他のチームメンバーと試合に関する内容に対してコミュニケーションを取ること。

※不正プログラム、不正ツールの使用が発見、告発された場合は当該チーム本大会の参加権利を剥奪し、ゲームの利用規約によりペナルティを与えます。当該出場権は順位の次点チームに繰り下げられます。

第8条 ペナルティ

- 1) 大会参加者が本規約に違反したと Esports 事務局が認めた場合、違反した大会参加者にペナルティを与えます。
- 2) 与えるペナルティは以下となります。
 - ①警告

- ②厳重警告
- ③ラウンドポイント没収
- ④当日大会出場停止とポイント没収
- ⑤大会出場停止とポイント没収
- ⑥無期限大会出場停止と契約解除
- ⑦罰金

ペナルティは違反行為の悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、Esports 事務局が決定します。具体的な内容についてペナルティ一覧をご参考ください。

- 3) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- 4) Esports 事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- 5) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、獲得した各予選の出場権や副賞、ゲーム内アイテム、賞金獲得権は剥奪されます。
- 6) 参加者が本規約に違反したことによって、Esports 事務局、NetEase Games に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、賞金の返金及び損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

第9条 一般事項

第1項 免責事項

- 1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。Esports 事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、宿泊等の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、Esports 事務局は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- 2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、Esports 事務局は、Esports 事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
- 3) 参加者は本規約違反あるいは不正行為のため出場権がはく奪された場合、Esports 事務局は一切責任を負いません。また、Esports 事務局は本規約違反あるいは不正行為の判断する権利があります。

第2項 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

後述する（【Knives Out Asian Cup 2024 規約】のプライバシーポリシー）をご参照ください。

第3項 身分証明書として認められるもの

- 1) 自動車運転免許証
- 2) 旅券（パスポート）
- 3) 船員手帳
- 4) 海技免状
- 5) 小型船舶操縦許可証
- 6) 猟銃・空気銃所持許可証
- 7) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- 8) 電気工事士免状
- 9) 無線従事者免許証
- 10) 認定電気工事従事者認定証
- 11) 特殊電気工事資格者認定証
- 12) 航空従事者技能証明書
- 13) 動力車操縦者運転免許証
- 14) 教習資格認定証
- 15) 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- 16) 住民基本台帳カード
- 17) 在留カード
- 18) 仮滞在許可書
- 19) 特別永住者証明書
- 20) 身体障害者障害者手帳
- 21) 療育手帳
- 22) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- 23) 健康保険被保険者証
- 24) 国民健康保険被保険者証
- 25) 船員保険被保険者証
- 26) 後期高齢者医療被保険者証
- 27) 介護保険被保険者証
- 28) 共済組合員証
- 29) 国民年金手帳
- 30) 国民年金証書
- 31) 印鑑登録証明書

- 32) 船員保険年金証明書
- 33) 児童扶養手当証書
- 34) 共済年金証書
- 35) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- 36) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）
- 37) 大学、大学院、短期大学、高等専門学校又は専門学校が発行する顔写真付きおよび生年月日の記載された学生証
- 38) マイナンバーカード

参考資料：身分証明書例

選手は、上記の公的機関が発行する身分証明書を提示することが義務付けられます。また身分証明書の有効期間が大会開催期間内のものを提示する必要があります。有効期間外の身分証明書は、身分証明書としては認められません。

第10条 準拠法・裁判管轄

- 1) 本規約は、日本法に従って解釈されます。
- 2) Esports 事務局とユーザーとの紛争については、日本法を準拠法とし、訴額に応じて東京簡易裁判所又は東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

第11条 規約の改定について

Esports 事務局は、大会参加者の了解を得ることなく本規約等を変更できるものとします。

この場合、Esports 事務局が別途定める場合を除き、変更後の規約は 2024 荒野行動プロリーグ 大会規約公式ウェブサイトに表示した時点より効力を生じるものとします。

第12条 本規約の有効性

- 1) Esports 事務局は、前項において、大会参加者に発生した損害が債務不履行又は不法行為に基づくときは、当該参加者が直接かつ現実に被った損害を上限として、当該参加者から受領した料金の範囲で損害賠償責任を負い、特別損害については責任を負わないものとします。
- 2) 本規約が法令に違反する場合、本規約のうち法令に違反する条項のみが無効であり、その他の条項は有効に存続するものとします。
- 3) 本規約が特定の大会参加者とのあいだで、一部無効、もしくは取り消しになっ

た場合でも、本規約は他大会参加者との関係では有効であるとします

第13条 Esports 事務局お問い合わせ先

knivesoutEsports@global.netease.com

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

【Knives Out Asian Cup 2024 規約】のプライバシーポリシー

NetEase Games（以下「弊社」）が主催する『Knives Out Asian Cup 2024 規約』（以下「本大会」）にあたり、本大会に参加していただく参加者から取得する情報は、下記のとおり適切に管理および利用させていただきます。本大会の試合および本大会に関連するイベントに関連する映像に関する知的財産権等は、当社が別途認めるものを除き、全て当社に帰属するものとする。

参加同意書にご記入頂くことにより、参加者は本プライバシーポリシーに同意いただいたものとみなしますので、本プライバシーポリシーの内容をよく読んだうえ、ご記入するようお願いいたします。

第1項 参加者から以下の情報を取得いたします。弊社は、参加者から収集した情報（以下「個人情報等」）を適切に取り扱い、厳重に管理いたします。また本大会の終了後にすべて処分いたします。

- ・ゲームの ID
- ・端末情報
- ・氏名
- ・生年月日
- ・性別
- ・電子メールアドレス
- ・電話番号
- ・住所
- ・容貌、音声を含む画像及び映像
- ・参加者の自己紹介
- ・公的機関の発行する身分証明書等本人を識別できる証明書の写し
- ・マイナンバー情報
- ・銀行口座の情報
- ・SNS アカウントに関する情報（Twitter、Facebook、YouTube 等 SNS アカウントの ID や公開情報等）

第2項 参加者から提供していただいた情報は以下の範囲においてのみ利用いたします。それ以外の目的で利用することはありません。

- 1) 参加者の本人および年齢確認のため
- 2) 本大会の様子を録音録画し、録音録画した内容を本大会および本大会の終了後にゲームの公式サイトや公式 SNS アカウントで利用するため
- 3) 参加者に本大会に関する情報を通知するため
- 4) 参加者に対する各種お問い合わせ対応のため
- 5) 賞金を支払うため

第3項 参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、Esports 事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して Esports 事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

第4項 参加チームが弊社による本大会の配信に係るクリップを使用して動画コンテンツを作成する場合、弊社に対して事前に申請しなければならない。また、作成された当該動画コンテンツの配信前に、その内容について、弊社の承諾を得なければならない。

第5項 第 2 項記載の情報の提供は参加者の意思に委ねますが、弊社が必要とする情報をご提供頂けない場合、又は情報に誤りがある場合は、参加者が本大会にエントリーすることができない又は賞金を受け取ることができない恐れがありますのでご注意ください。

第6項 Esports 事務局は、参加者の同意なく情報を第三者に提供することはありません。ただし、Esports 事務局は第 2 項の業務を CYBER Z に委託しておりますので、Esports 事務局は CyberZ に対して情報を厳重に管理することを義務付け、監督の上、参加者の情報を CyberZ に提供いたします。

第7項 Esports 事務局は、第 2 条に掲げる利用目的の達成に必要な範囲で、第 1 項に掲げる情報を、Esports 事務局の親会社および子会社と共同利用することがあります。この場合、Esports 事務局が責任をもって情報を管理し、プライバシーポリシーに従った取り扱いがなされるようにいたします。

第8項 Esports 事務局は、法令に定める場合、公的機関等から合理的な理由により情報の提出を求められた場合には、開示又は提供することがありますのでご了承ください。

第9項 個人情報等の訂正、追加、削除、利用停止、消去および苦情、相談につきましては、下記の連絡先までお問い合わせいただきますようお願い致します。

個人情報の取り扱いに関するお問い合わせ先

knivesoutEsports@global.netease.com