



---

# 荒野 Championship - 王者の絆 大会規約

---

---

## 1 はじめに

---

## 2 大会形式

- 2.1 全国オンライン予選
- 2.2 オンライン選抜戦
- 2.3 西日本王者決定戦／東日本王者決定戦
- 2.4 荒野王者決定戦
- 2.5 順位及びポイント

---

## 3 参加資格

- 3.1 本大会への参加資格が認められるための条件
- 3.2 参加資格を満たさない場合の対応

---

## 4 大会エントリー

- 4.1 全国オンライン予選、オンライン選抜戦
- 4.2 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦

---

## 5 大会の進行

- 5.1 集合
- 5.2 試合中のトラブル
- 5.3 試合中の注意事項

---

## 6 試合結果の報告

---

## 7 対戦環境

- 7.1 端末
- 7.2 クライアント
- 7.3 アカウント

---

## 8 配信

---

## 9 禁止事項

---

## 10 ペナルティ

---

## 11 一般

- 11.1 免責事項
- 11.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

---

## 12 準拠法・裁判管轄

---

## 13 規約の改定について

---

## 14 本規約の有効性

---

## 15 運営事務局お問い合わせ先

---

## 16 変更履歴等

---

## 17 参考資料：身分証明書例

---

【荒野行動 Championship-王者の絆 2020】のプライバシーポリシー

---

---

## 1 はじめに

『荒野行動 Championship-王者の絆』全国オンライン予選、オンライン選抜戦、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦（以下、各予選および各決定戦を合わせて、「本大会」といいます）は、荒野行動 Championship 運営事務局（以下、「運営事務局」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

---

## 2 大会形式

本大会は、全国オンライン予選（オンライン、東日本エリア／西日本エリア）、オンライン選抜戦（オンライン、東日本エリア／西日本エリア）、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦の4部で構成されています(各王者決定戦いずれもオンラインで実施します)。

全国オンライン予選の成績優秀チームがオンライン選抜戦（東日本／西日本）の出場権、オンライン選抜戦の成績優秀チームが西日本王者決定戦または東日本王者決定戦の出場権、西日本王者決定戦または東日本王者決定戦の成績優秀チームが『荒野行動 Championship-王者の絆』荒野王者決定戦の出場権を獲得します。

### 2.1 全国オンライン予選

- (1) 大会形式：全国オンライン予選は3週間実施され、各週にオンライン選抜戦に出場するチームを決定します。
- (2) 実施期間：全国オンライン予選実施期間は以下の通りです。
  - 第1週 3月23日（月）～ 3月29日（日）
  - 第2週 3月30日（月）～ 4月5日（日）
  - 第3週 4月6日（月）～ 4月12日（日）
- (3) 実施時間：全国オンライン予選は、曜日により実施時間が設定され、以下の時間で実施します。  
なお、参加に当たり、参加選手自身および参加チームごとに以下に記載される時間およびマップを確認の上で参加してください。
  - 月曜日：19:00～23:00（激戦野原）
  - 火曜日：19:00～23:00（嵐の半島）
  - 水曜日：19:00～23:00（東京決戦）
  - 木曜日：19:00～23:00（激戦野原）
  - 金曜日：19:00～23:00（嵐の半島）
  - 土曜日：14:00～23:00（激戦野原）
  - 日曜日：14:00～23:00（嵐の半島）
- (4) マッチング：大会エントリー時に選択したエリア内のチーム同士で対戦をしていただきます。
- (5) 主賞：オンライン選抜戦への出場権  
※オンライン選抜戦の東日本エリア上位150チーム、西日本エリア上位150チームの合計300チーム

- (6) 副賞：順位に応じたゲーム内アイテム  
※詳細については、公式サイト等にて発表予定。
- (7) 形式：チームメンバーは5～6名（補欠は最大1名）、チームリーダーがエントリーをしてください。
- (8) 試合サーバー：日本
- (9) 視点：TPP
- (10) 使用マップ：月曜日・木曜日・土曜日「激戦野原」、火曜日・金曜日・日曜日「嵐の半島」、水曜日「東京決戦」
- (11) 参加回数：各週最大30マッチ  
※実際の状況により、変更する可能性があります。
- (12) ランキング：毎週各チームの成績上位10試合のポイントを集計し、順位を決定します。  
各週東日本エリア上位50チーム、西日本エリア上位50チームがオンライン選抜戦への出場権が与えられます。
- (13) 毎週月曜日にランキングと獲得した成績はリセットされます。
- (14) 第1週から第2週でオンライン選抜戦の出場権を獲得できなかったチームは現在のチームを解散し、新しいチームを結成することができます。ただし、新しいチームを結成した場合、以前のチームの成績は持ち越しません。
- (15) 全国オンライン予選に登録したチームのチームリーダーの変更は認められません。
- (16) 第1週から第3週でオンライン選抜戦の出場権を獲得したチームは、チームメンバーを変更することができません。万が一チームメンバーが変更となった場合は棄権と見なし、オンライン選抜戦の出場権はそのチームが所属するエリアの順位の次点チームに繰り下げられます。  
※いかなる事由をもってしても進出チームが出場不可能となった場合、出場権はそのチームが所属するエリアの順位の次点チームに繰り下げられます。
- (17) 既にオンライン選抜戦の出場権を獲得したチームは、次週の試合にも引き続き参加できます。順位に応じた副賞も獲得できます。新しいオンライン選抜戦の出場権を獲得したチームはその週の順位に標記されます、獲得できる副賞はその週の順位に応じます。

## 2.2 オンライン選抜戦

- (1) 大会形式：全国オンライン予選にて出場権を獲得した東日本エリア150チーム、西日本エリア150チームで対戦を行い、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦に出場するチームを決定します。
- (2) 実施期間：オンライン選抜戦実施期間は以下の通りです。  
西日本エリア 2020年4月13日（月）～4月19日（日）  
東日本エリア 2020年4月20日（月）～4月26日（日）
- (3) 形式：オンライン選抜戦の進出権を獲得したチームは、指定の時間に、他のチームとマッチングし、対戦を行います。
- (4) 実施時間：オンライン選抜戦は、曜日により実施時間および対戦数が設定され、以下の時間および対戦数で実施します。なお、参加に当たっては、以下の時間および対戦数を確認してください。  
月曜日：21:00（1試合、激戦野原）  
火曜日：21:00（1試合、嵐の半島）  
水曜日：21:00（1試合、東京決戦）

- 木曜日：21:00（1 試合、激戦野原）  
金曜日：21:00（1 試合、嵐の半島）  
土曜日：21:00／22:00（2 試合、激戦野原）  
日曜日：21:00／22:00（2 試合、嵐の半島）
- (5) マッチング：オンライン選抜戦の出場権を獲得したチームは東日本エリアまたは西日本エリアごとに対戦をしていただきます。
- (6) 主賞：西日本王者決定戦もしくは東日本王者決定戦への出場権  
※東日本王者決定戦に上位 20 チーム、西日本王者決定戦に上位 20 チームの合計 40 チーム
- (7) 副賞：順位に応じたゲーム内アイテム  
※詳細については、公式サイト等にて発表予定。
- (8) 試合サーバー：日本
- (9) 視点：TPP
- (10) 使用マップ：月曜日・木曜日・土曜日「激戦野原」、火曜日・金曜日・日曜日「嵐の半島」、水曜日「東京決戦」。
- (11) 参加回数：最大 9 試合
- (12) ランキング：各チームの成績上位 5 試合のポイントを集計し、順位を決定します。東日本エリア上位 20 チームが東日本王者決定戦の、西日本エリア上位 20 チームが西日本王者決定戦への出場権が与えられます。
- (13) 指定された時間に試合用ルームに入らなかった（遅刻した）チームは当該試合に参加することができませんが、次の試合以降は参加可能です。  
※予選期間中に合計 5 試合を実施できなかったチームでも、ランキングインは可能です。

2020 年 4 月 20 日（月）までに西日本エリア、2020 年 4 月 27 日（月）までに東日本エリアの順位を  
発表します。西日本王者決定戦、東日本王者決定戦の出場権を獲得したチームには、大会出場に関する  
ご案内を送ります。

※原則各エリアの上位 20 チームが東日本王者決定戦もしくは西日本王者決定戦に参加ができます。

いかなる事由をもってしても進出チームが出場不可能となった場合、出場権はそのチームが所属する  
エリアの順位の次点チームに繰り下げられます。

## 2.3 西日本王者決定戦／東日本王者決定戦

- (1) 大会形式：オンライン選抜戦にて出場権を獲得した東日本エリア 20 チーム、  
西日本エリア 20 チームで対戦を行い、荒野王者決定戦に出場するチームを決定します。
- (2) 実施日：実施日は以下の通りです。  
西日本王者決定戦 2020 年 5 月 10 日（日）  
東日本王者決定戦 2020 年 5 月 17 日（日）  
※各王者決定戦はオンラインで実施します。  
※各実施日の前日である 5 月 9 日（土）、5 月 16 日（土）については、準備日として運営事務局と  
連携し、オンラインで出場手続きを行います。連携方法、内容については、事務局から  
ご連絡いたします。
- (3) マッチング：西日本王者決定戦進出 20 チーム、東日本王者決定戦進出 20 チームそれぞれで

対戦を行います。

- (4) 主賞：荒野王者決定戦への出場権
- (5) 副賞：公式サイトにて別途発表予定
- (6) 視点：TPP
- (7) 試合サーバー：日本
- (8) 使用マップ：「激戦野原」「嵐の半島」「東京決戦」にて各1試合ずつ実施し、その後プレイヤー投票の結果を反映した2マップで実施します。プレイヤー投票期間は3月23日（月）から4月5日（日）までです。
- (9) 参加回数：5試合
- (10) ランキング：当日行われる試合結果を集計し、順位を決定します。西日本王者決定戦の上位9チーム、東日本王者決定戦の上位9チーム、合計18チームに荒野王者決定戦への出場権が与えられます。
- (11) 各準備日では運営事務局が指定する時間までに、翌日の大会に出場する5名のチームメンバーを決めなければいけません。大会当日では、理由を問わずに、メンバーの入れ替えはできません。  
※原則として西日本王者決定戦、東日本王者決定戦の上位各9チームが荒野王者決定戦に参加できます。いかなる事由をもってしても進出チームが出場不可能となった場合、出場権はそのチームが所属するエリアの順位の次点チームに繰り下げられます。
- (12) 運営事務局は諸般の事情を鑑み、大会日程を延期にすることがあります。

## 2.4 荒野王者決定戦

- (1) 大会形式：西日本王者決定戦を勝ち抜いた上位9チーム、東日本王者決定戦を勝ち抜いた上位9チーム、「荒野 High League」イベントにて荒野王者決定戦の出場権を獲得した2チームを加えた計20チームにて荒野王者決定戦を実施します。
- (2) 実施日：実施日は以下の通りです。  
荒野王者決定戦 2020年5月31日（日）  
※オンラインで実施します。  
※実施日の前日である5月30日（土）については、運営事務局と連携し、オンラインで出場手続きを行います。連携方法、内容については、事務局からご連絡いたします。
- (3) 主賞・副賞：大会公式サイトに記載の通りです。
- (4) 視点：TPP
- (5) 試合サーバー：日本
- (6) 使用マップ：「激戦野原」「嵐の半島」「東京決戦」にて各1試合ずつ実施し、その後プレイヤー投票の結果を反映した2マップで実施します。プレイヤー投票期間は3月23日（月）から4月5日（日）までです。
- (7) 参加回数：5マッチ
- (8) ランキング：当日行われる試合結果を集計し、優勝、準優勝、3位およびその他順位を決定します。
- (9) 大会運営事務局が指定する日時までに、大会に出場する5名のチームメンバーを決めなければいけません。大会当日試合開始後は、理由を問わずに、メンバーの入れ替えはできません。
- (10) 運営事務局は諸般の事情を鑑み、特別な状況があった場合、大会日程を延期にすることがあります。

## 2.5 順位及びポイント

全国オンライン予選、オンライン選抜戦、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦において、ランキングを決定するため、順位に応じ、以下のポイントを付与します。

### 【ゲーム内順位により付与されるポイント】

1 位	: 50 ポイント
2 位	: 30 ポイント
3 位	: 25 ポイント
4 位	: 20 ポイント
5 - 6 位	: 15 ポイント
7 - 10 位	: 10 ポイント
11 - 15 位	: 5 ポイント
16 - 20 位	: 0 ポイント

ゲーム内の順位によるポイント付与のほか、ゲーム内でのキル数に応じたポイントを付与します。

### 【キルポイント】

キル数 1 につき、5 ポイント。

### 【順位付け】

(1) 試合結果によるポイントとキルポイントの総合計で順位付けを行います。

(2) 順位付けにおいて、同ポイントで並んだ場合は、

- チームの総勝利数の高いチームが上位に順位付けされます。
- チームの総勝利数でも並んだ場合は、チームの総キル数の高いチームが上位に順位付けされます。
- チームの総キル数でも並んだ場合は、上位ランキングの獲得数の高いチームが上位に順位付けされます。
- 上位ランキングの獲得数で並んだ場合は、同ランキングを獲得した試合の総キル数の高いチームが上位に順位付けされます。
- 同ランキングを獲得した試合の総キル数で並んだ場合は、その日最後に行われた試合の順位ポイントとキルポイントの合計ポイントが高いチームが上位に順位付けされます。

※全国オンライン予選の際には毎週最大 30 試合の総勝利数とします。またオンライン選抜戦の際には毎週最大 9 試合の総勝利数とします。また、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦および荒野王者決定戦は 5 試合の総勝利数とします。

---

## 3 参加資格

### 3.1 本大会への参加資格が認められるための条件

- (1) 本規約を確認のうえ、同意いただけること。
- (2) スマートフォン向けアプリケーション「荒野行動」から 5 名 1 チーム、もしくは補欠 1 名を含む

6名1チームで参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。

- (3) 参加者は1名につき、ゲームアカウント1つで参加すること。
- (4) 生年月日が2005年3月1日以前で、大会参加時に15歳以上であること。
- (5) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦に出場する時点で20歳未満の場合は、「荒野行動 Championship-王者の絆」西日本王者決定戦または東日本王者決定戦に参加する際に保護者参加同意書\*1を不備なく全て署名捺印がされている画像を運営事務局指定期日までに提出していること。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ（ゴム印）のものは認められません。
- (6) 2020年3月19日（木）から2020年5月31日（日）の大会期間中、運営事務局からの連絡を受け取り、確認できること。
- (7) オンライン選抜戦を勝ち抜いた場合、以下の日程で実施される各王者決定戦に出場できること。
  - ①西日本王者決定戦：2020年5月9日（土）～5月10日（日）
  - ②東日本王者決定戦：2020年5月16日（土）～5月17日（日）※各実施日の前日である5月9日（土）、5月16日（土）については、準備日として運営事務局と連携し、オンラインで出場手続きを行います。連携方法、内容については、事務局からご連絡いたします。
- (8) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦を勝ち抜いた場合、以下の日程で開催される荒野王者決定戦に出場できること。

荒野王者決定戦：2020年5月30日（土）～5月31日（日）

※実施日の前日である5月30日（土）については、準備日として運営事務局と連携し、オンラインで出場手続きを行います。連携方法、内容については、事務局からご連絡いたします。
- (9) 荒野王者決定戦の出場権を有していること。\*2
- (10) 西日本王者決定戦または東日本王者決定戦、荒野王者決定戦の出場手続きの際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなど複製は不可）を提示できること。

※本大会における身分証明書例は本規約の最後に掲載されております。
- (11) 日本国内に居住していること。\*3
- (12) 日本語で運営事務局スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (13) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (14) 運営事務局に所属していないこと。
- (15) NetEase Games および運営事務局よりアカウントの停止、大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (16) 「荒野行動 Championship-王者の絆」全国オンライン予選、オンライン選抜戦、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (17) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

\*1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

\*2 2019年11月29日～2020年3月22日に「荒野 High League」イベントに参加し、荒野王者決定戦の出場権を獲得した2チーム。

\*3 公的機関の身分証明書に日本国内の居住地（住所）が明記されていること。

### 3.2 参加資格を満たさない場合の対応

上記参加資格を満たさない場合の対応は以下の通り取り扱います。なお、運営事務局の判断により、取り扱いが変更される可能性があります。

- (1) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦の出場権を獲得したが、参加資格の条件を満たさない場合、出場権は順位の次点チームに繰り下げられます。
- (2) 規約・禁止事項に違反なしで西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦の出場権を獲得したが、不測の事態によって後日参加ができなくなり、かつ運営事務局がやむを得ない事情と判断した場合には相応のゲームアイテムを付与します。

---

## 4 大会エントリー

### 4.1 全国オンライン予選、オンライン選抜戦

エントリー時には、以下項目について登録が必要となり、チームリーダーは以下に記載される情報を入力する必要があります。

- (1) 大会エントリーは、以下の日程から開始します。  
エントリー受付開始：2020年3月19日（木）  
※開始時間はメンテナンス終了後からとなります。  
メンテナンス時間については、公式サイトおよびアプリ内よりご確認ください。
- (2) 大会エントリーは、ゲーム内の指示に従い、チームを作成したうえで行うこと。
- (3) エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
- (4) 運営事務局はゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
- (5) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
- (6) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、本大会のプライバシーポリシーに従い、適切に管理いたします。
- (7) 運営事務局はチームリーダーだけに連絡します。チームリーダーは運営事務局の連絡があってから48時間内に返信しなければなりません。48時間内に返信しない場合棄権と見なします。
- (8) オンライン選抜戦に進出するチームには、運営事務局からゲーム内メッセージで招待メールが送られます。招待メールを受け取ったチームが運営事務局の連絡後48時間以内にメール内の指示に従わなかった場合は棄権と見なします。この場合、出場権は棄権したチームが勝ち上がった各大会の順位の次点チームに繰り下げられます。
- (9) 全国オンライン予選期間中に解散したチーム情報はただちに削除されます。別チームでエントリーを行う際は、改めて情報を入力する必要があります。
- (10) 参加者の所属するチームは1つに限られ、複数のチームに所属することはできません。

※地域区分参考：



東日本：北海道、青森県、岩手県、宮城県、秋田県、山形県、福島県、茨城県、栃木県、群馬県、埼玉県、千葉県、東京都、神奈川県、新潟県、山梨県、長野県

西日本：富山県、石川県、福井県、岐阜県、静岡県、愛知県、三重県、滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県、鳥取県、島根県、岡山県、広島県、山口県、徳島県、香川県、愛媛県、高知県、福岡県、佐賀県、長崎県、熊本県、大分県、宮崎県、鹿児島県、沖縄県

## 4.2 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦

4.1 の条件を満たし、かつオンライン選抜戦、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦の出場権を獲得したチームにゲーム内で招待状を送り、エントリーを行います。

4.2.1 オンライン選抜戦に進出したチームは大会エントリー情報を運営事務局に提出する必要があります。提出する必要がある情報は以下の通りです。

- (1) チームリーダーの本名/チームリーダーの本名の読み方（カタカナ）/チームリーダーの生年月日/チームリーダーの居住地（住所）/チームリーダーの SNS のアカウント（Twitter など）/電話番号/メールアドレス/荒野行動のユーザーID/チームのロゴデータ
- (2) チームメンバーの本名/チームメンバーの本名の読み方（カタカナ）/チームメンバーの生年月日/チームメンバーの居住地（住所）/チームメンバーの SNS のアカウント（Twitter など）/電話番号/メールアドレス/荒野行動のユーザーID
- (3) (1) または (2) の情報入力後、荒野行動のユーザーID が表示された画面のスクリーンショット、身分証明書の画像を運営事務局に提出していただきます。また 20 歳未満の出場者は保護者参加同意書の画像もあわせて提出いただきます。
- (4) オンライン選抜戦に進出するチームには、運営事務局からゲーム内メッセージで招待メールが送られます。招待メールを受け取ったチームが運営事務局の連絡後 48 時間以内にメール内の指示に従わなかった場合は棄権と見なします。この場合、出場権は棄権したチームが勝ち上がった各大会の順位の次点チームに繰り下げられます。

※氏名、メールアドレス、SNS のアカウント等の個人情報は、ご本人様確認、運営事務局と参加選手との連絡のために使用いたします。

※荒野行動 ユーザー ID は、大会参加登録において使用する他、副賞であるゲーム内アイテムの付与に使用いたします。（荒野行動 ユーザーID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。）

4.2.2 オンライン選抜戦後、東日本エリア、西日本エリアの各エリア上位 21~40 位のチームに、「進出スタンバイ」のご案内を送ります。万が一、西日本王者決定戦、東日本王者決定戦に進出したチームが出場不可能となった場合、出場権は順位の次点チームに繰り下げられます。

## 5 大会の進行

本大会の進行について以下に規定します。

### 5.1 集合

- (1) 全国オンライン予選、オンライン選抜戦に参加するチームは、運営事務局が指定する予選実施時間に、各チームの責任において予選大会に参加してください。
- (2) 指定する時間に、予選大会に参加しなかった場合は、大会への参加はできません。
- (3) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦に参加するチームは、運営事務局と連携し、オンラインで出場手続きを行います。指定された時間に集合しなかった場合、大会への参加はできません。
- (4) 大会実施日程および試合実施時間に関しては、参加者および参加チームによる変更は受け付けません。
- (5) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で、大会実施日程および大会実施時間を変更することがあります。

### 5.2 試合中のトラブル

- (1) 本大会中の通信の切断や端末の動作不良などにより、試合の続行が不可能になった場合、当該の試合には参加できません。ただし、トラブルが解決し、再度試合に復帰ができた場合は、続行することを認めます。なお、復帰できた場合の結果については、ゲームアプリ内の結果を正とし、再試合は認めません。
- (2) 運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取りを行い、裁定を下す権利を有します。
- (3) 本大会参加者は、試合を行う上で使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中のどんな不具合やトラブルが起きても、ゲームアプリ内の結果を正とします。ただし、不可抗力による断線や通信障害などの不具合の発生により、試合の継続が困難であると運営事務局が認めた場合、問題を修復後に、当該試合を再開もしくは再試合とします。
- (4) 大会参加者および大会参加チームは運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。
- (5) 運営事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを退出した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (6) 荒野行動公式サイトで周知している不具合により、試合の続行ができなくなった場合や、アプリケーションのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局は臨時のルールを制定するものとします。
- (7) 試合中、不正ツールの使用やその他不正行為を発見した場合、参加選手は報告する必要があります。当該選手のプレイの録画やスクリーンショットなどの方法で証拠を保存いただき、運営事務局まで速やかに報告してください。

### 5.3 試合中の注意事項

- (1) 大会参加前に、各選手は自身の端末状況、通信環境を確認しなければなりません。試合開始後に起こったトラブルにより試合は続行できない場合、運営事務局は試合の中止や再試合を行いません。
- (2) 意図的にゲーム内の不具合を利用し、他の選手に攻撃・キルすることが発覚した場合、運営事務局は該当選手および所属チームへペナルティを課すことができます。獲得したポイントをすべて無効とし、出場資格の停止および獲得した報酬をすべて没収します。

- (3) 大会運営が指定する各試合またはフライトテストの開始時間までに試合ロビーへ入室できなかった選手及びチームは、該当する試合に参加できません。

---

## 6 試合結果の報告

本大会のマッチ結果については、ゲーム内の結果を正とし、ゲーム内にて集計を行い、順位付けを行います。

---

## 7 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

### 7.1 端末

- (1) 本大会に参加を希望する選手個人が所有するスマートフォン専用アプリケーション『荒野行動』（日本語版）がインストールされた端末（スマートフォン、タブレット PC など）を使用して実施します。
- (2) 本大会に参加する選手は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。
- (3) 全ての参加者の端末はイヤホン・テザリングを除く Bluetooth 機能の使用を禁止します。

### 7.2 クライアント

- (1) 大会開催時に提供されている『荒野行動』の最新バージョンを使用して試合を行います。
- (2) 端末 OS の最新バージョンにアップロードして試合を行います。

### 7.3 アカウント

- (1) 本大会の参加者は、スマートフォン向けアプリケーション「荒野行動」にて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。
- (2) 大会参加者 1 名につき 1 つのアカウントを使用して試合を行います。複数アカウントの使用は認めておりません。

---

## 8 配信

- (1) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦では、全ての試合の全ての内容が、ストリーミング放送されます。
- (2) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦に出場する選手は、全ての試合の全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。
- (3) 西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦のストリーミングは、5 分の遅延のうえで配信されます。
- (4) 本大会に参加する選手が試合開始から全試合終了までにストリーミング及び SNS 投稿をすることを認めません。試合終了後は各自の責任下においてストリーミング及び SNS 投稿することは可能です。
- (5) 運営事務局は大会参加者の実況配信行為について、遅延配信もしくは中止することを要求できます。運営事務局の指示に従わない場合は、ペナルティの対象となります。

## 9 禁止事項

大会参加者は以下の行為を行ってはなりません。運営事務局が発見した場合は厳正な対応を行います。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 大会前日及び当日、運営事務局が指定した時間に、指定した待機方法を取っていないこと。
- (3) 授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- (7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (8) 運営事務局が定めたチャットルーム内にて、定められた時間の点呼に応じないこと。
- (9) 大会開始後に運営事務局に通知なく、無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10) 大会運営スタッフの指示および要請に従わないこと。
- (11) 大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (12) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。
- (13) 大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (14) クライアントを強制終了するなど、故意に試合を続行不可能にすること。
- (15) 本大会に参加した際、運営事務局の承諾を得なく、無断で試合用のルームから退出すること。
- (16) 試合相手や他の参加者へ賞金を分配すること。
- (17) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (18) 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (19) 試合中及び試合間に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (20) 試合中に同じチームメイト以外の人にみだりに話しかけること。
- (21) 別のプレイヤーに自身の端末を操作させること（いわゆる「替え玉」行為）。
- (22) 試合中、「荒野行動」以外のアプリケーションまたは SNS を使用して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。なお、運営が別途アプリケーション等の使用を許可・推奨した場合はその限りではない。
- (23) アプリケーションの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (24) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権その他他人の権利を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (25) 『荒野行動』、本大会、運営事務局又は NetEase Games の信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (26) NetEase Games が定める、荒野行動の利用規約に違反すること。
- (27) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (28) 反社会的勢力と関係すること。
- (29) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の

物やサービスを宣伝すること。

①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス

②『荒野行動』その他のNetEase Gamesのゲームの利用規約に違反するサービス

③『荒野行動』その他のNetEase Gamesの事業と競合する物やサービス

※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。

④方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。

(30) 不正プログラム、不正ツール、ボットを使用して試合を行うこと。\*1

(31) 以下に規定する迷惑行為を行うこと。

-民族、人種、身体、宗教などに関する差別的な内容を含む言動

-特定宗教、思想、政治等の勧誘活動、宣伝活動

-特定人物や団体に差別中傷する行為

-痴漢行為など、ポルノ関係の内容を含む言動

-暴力やテロリスト行為

-その他、他の参加者や来場者に不快を感じさせる行為

(32) 守秘義務規定

参加者が運営事務局との個別コミュニケーション・問い合わせ・質問の内容を公開することを禁止します（同じチームのメンバーと保護者を除く）。参加者上記内容を公開したい場合は、発言者と運営事務局の許可を得なければなりません。

(34) 試合の公平性に妨害する行為

\*1 不正プログラム、不正ツール、ボット (Bot)使用が発見、告発された場合はボットユーザーの本大会の参加権利を剥奪し、ゲームの利用規約によりペナルティを与えます。不正プログラム、不正ツール、ボットを使用したチームは、直ちに失格とします。不正プログラム、不正ツール、ボットを使用していないチームメンバーは本大会へ再エントリーは可能です。既に出場権を獲得した不正プログラム、不正ツール、ボットを使用したチームの出場権ははく奪され、当該出場権は順位の次点チームに繰り下げられます。

---

## 10 ペナルティ

(1) 大会参加者が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した大会参加者にペナルティを与えます。

(2) 与えるペナルティは軽いものから順に①警告、②参加した当該試合での獲得したポイントのはく奪、③大会の失格、④一定期間の出場禁止、⑤無期限の出場禁止、⑥告訴があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。

(3) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。

(4) 運営事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上で公表できるものとします。

(5) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、獲得した各予選の出場権や副賞、ゲーム内アイテム、賞金獲得権は剥奪されます。

(6) 参加者が本規約に違反したことによって、運営事務局、NetEase Games に損害を与えた場合には、

当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

---

## 11 一般

### 11.1 免責事項

- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、宿泊等の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
- (3) 参加者は本規約違反あるいは不正行為のため出場権がはく奪された場合、運営事務局は一切責任を負いません。また、運営事務局は本規約違反あるいは不正行為の判断する権利があります。

### 11.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

後述する（【荒野行動 Championship-王者の絆】のプライバシーポリシー）をご参照ください。

---

## 12 準拠法・裁判管轄

- (1) 本規約は、日本法に従って解釈されます。
- (2) 運営事務局とユーザーとの紛争については、日本法を準拠法とし、訴額に応じて東京簡易裁判所又は東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

---

## 13 規約の改定について

運営事務局は、大会参加者の了解を得ることなく本規約等を変更できるものとします。

この場合、運営事務局が別途定める場合を除き、変更後の規約は荒野行動 CHAMPIONSHIP 公式 WEB サイトに表示した時点より効力を生じるものとします。

---

## 14 本規約の有効性

- (1) 運営事務局は、前項において、大会参加者に発生した損害が債務不履行又は不法行為に基づくときは、当該参加者が直接かつ現実に被った損害を上限として、当該参加者から受領した料金の範囲で損害賠償責任を負い、特別損害については責任を負わないものとします。
- (2) 本規約が法令に違反する場合、本規約のうち法令に違反する条項のみが無効であり、その他の条項は有効に存続するものとします。
- (3) 本規約が特定の大会参加者とのあいだで、一部無効、もしくは取り消しになった場合でも、本規約は他大会参加者との関係では有効であるとします

---

## 15 運営事務局お問い合わせ先

[info@knivesoutchamp-2020.jp](mailto:info@knivesoutchamp-2020.jp)

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00 ～ 18:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の営業日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

---

## 16 変更履歴等

2020年3月10日 制定

2020年4月17日 改定

※各王者決定戦をオンラインにて実施することにより該当箇所を変更

※上記に伴い、禁止行為を添削、禁止行為に対するペナルティを追加

2020年5月22日 改定

※西日本王者決定戦、東日本王者決定戦の実施を受けて、実際の運用に合わせて一部修正

---

## 17 参考資料：身分証明書例

西日本王者決定戦、東日本王者決定戦、荒野王者決定戦に参加する選手は、出場手続きの際に以下の公的機関が発行する身分証明書を提示することが義務付けられます。また身分証明書の有効期間が大会開催期間内のものを提示する必要があります。有効期間外の身分証明書は、身分証明書としては認められません。

### 1. 身分証明書として認められるもの

- (1) 自動車運転免許証
- (2) 旅券（パスポート）。
- (3) 船員手帳
- (4) 海技免状
- (5) 小型船舶操縦許可証
- (6) 猟銃・空気銃所持許可証
- (7) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (8) 電気工事士免状
- (9) 無線従事者免許証
- (10) 認定電気工事従事者認定証
- (11) 特殊電気工事資格者認定証
- (12) 航空従事者技能証明書
- (13) 動力車操縦者運転免許証
- (14) 教習資格認定証
- (15) 運転経歴証明書（平成24年4月1日以後に交付されたものに限る）
- (16) 住民基本台帳カード

- (17) 在留カード
- (18) 仮滞在許可書
- (19) 特別永住者証明書
- (20) 身体障害者手帳
- (21) 療育手帳
- (22) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (23) 健康保険被保険者証
- (24) 国民健康保険被保険者証
- (25) 船員保険被保険者証
- (26) 後期高齢者医療被保険者証
- (27) 介護保険被保険者証
- (28) 共済組合員証
- (29) 国民年金手帳
- (30) 国民年金証書
- (31) 印鑑登録証明書
- (32) 船員保険年金証明書
- (33) 児童扶養手当証書
- (34) 共済年金証書
- (35) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (36) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）
- (37) 大学、大学院、短期大学、高等専門学校又は専門学校が発行する顔写真付きおよび生年月日の記載された学生証
- (38) マイナンバーカード



## 【荒野行動 Championship-王者の絆】のプライバシーポリシー

NetEase Games（以下「弊社」）が主催する『荒野行動 Championship-王者の絆』（以下「本大会」）にあたり、本大会に参加していただく参加者から取得する情報は、下記のとおり適切に管理および利用させていただきます。

参加同意書にご記入頂くことにより、参加者は本プライバシーポリシーに同意いただいたものとみなします。本プライバシーポリシーの内容をよく読んだうえ、ご記入するようお願いいたします。

1. 本大会へのエントリーおよび第2項の目的のために、参加者から以下の情報を取得いたします。弊社は、参加者から収集した情報（以下「個人情報等」）を適切に取り扱い、厳重に管理いたします。また本大会の終了後にすべて処分いたします。
  - ・ ゲームの ID
  - ・ 端末情報
  - ・ 氏名
  - ・ 生年月日
  - ・ 性別
  - ・ 電子メールアドレス
  - ・ 電話番号
  - ・ 住所
  - ・ 容貌、音声を含むゲームプレイの動画像
  - ・ 参加者の自己紹介
  - ・ 公的機関の発行する身分証明書等本人を識別できる証明書の写し
  - ・ 銀行口座の情報
  - ・ SNS アカウントに関する情報（Twitter、Facebook、YouTube 等 SNS アカウントの ID や公開情報等）
2. 参加者から提供していただいた情報は以下の範囲においてのみ利用いたします。それ以外の目的で利用することはありません。
  - (1)参加者の本人および年齢確認のため
  - (2)本大会の様子を録音録画し、録音録画した内容を本大会および本大会の終了後にゲームの公式サイトや公式 SNS アカウントで利用するため
  - (3)参加者に本大会に関する情報を通知するため
  - (4)参加者に対する各種お問い合わせ対応のため
  - (5)賞金を支払うため
  - (6)宿泊予約のため
3. 参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

4. 第 2 項記載の情報の提供は参加者の意思に委ねますが、弊社が必要とする情報をご提供頂けない場合、又は情報に誤りがある場合は、参加者が本大会にエントリーすることができない又は賞金を受け取るできない恐れがありますのでご注意ください。
5. 弊社は、参加者の同意なく情報を第三者に提供することはありません。ただし、弊社は本大会運営および第 2 項の目的の業務を株式会社電通に委託しておりますので、弊社は株式会社電通に対して情報を厳重に管理することを義務付け、監督の上、参加者の情報を株式会社電通に提供いたします。
6. 弊社は、第 2 条に掲げる利用目的の達成に必要な範囲で、第 1 項に掲げる情報を、弊社の親会社および子会社と共同利用することがあります。この場合、弊社が責任をもって情報を管理し、プライバシーポリシーに従った取り扱いがなされるようにいたします。
7. 弊社は、法令に定める場合、公的機関等から合理的な理由により情報の提出を求められた場合には、開示又は提供することがありますのでご了承ください。
8. 個人情報等の訂正、追加、削除、利用停止、消去および苦情、相談につきましては、下記の連絡先までお問い合わせいただきますようお願い致します。

個人情報の取り扱いに関するお問い合わせ先

[info@knivesoutchamp-2020.jp](mailto:info@knivesoutchamp-2020.jp)